

SLOVENSKÝ ZVÄZ



13. ročník ABILYMPIÁDY SZSM 2017
a 6. ročník MEDZINÁRODNEJ ABILYMPIÁDY SM

SÚŤAŽNÁ PREHLIADKA PRACOVNÝCH SCHOPNOSTÍ
A ZRUČNOSTÍ LUDÍ S DIAGNÓZOU SCLEROSIS MULTIPLEX

2. - 5. jún 2017

SÚŤAŽNÉ POZÍCIE





KOORDINÁTORKA – kontakt

Jarmila Fajnorová

094 22 Nižný Hrušov 258

Tel.: 057/ 44 93 384

Mobil: 0918 636 623, 0903 466 514

Členovia poroty + dobrovoľníci: cca 30 ľudí.

ČASOVÝ ROZVRH
13. ročníka ABILYMPIÁDY SZSM 2017
6. ročníka Medzinárodnej ABILYMPIÁDY SM

Čas	Miesto	Akcia
02. 06. 2017 piatok		
14:00 – 17:00	Foae Hotela Chemes	Prezentácia, registrácia, ubytovanie
17:30 - 19:00	Jedáleň Hotela Chemes	Večera
19:00 – 22:00	Kongresová miestnosť Hotela Chemes	Prednášky firiem a spoločností Inštrukcie 13. ročníka Abilympiády SZSM 2017 a 6. ročníka Medzinárodnej Abilympiády SM. Posedenie s priateľmi
03. 06. 2017 sobota		
07:00 – 08:00	Jedáleň	Raňajky
08:00 – 9:00	Kongresová miestnosť Hotela Chemes	Slávnostné otvorenie s kultúrnym programom 13. ročníka Abilympiády SZSM 2017 a 6. ročníka Medzinárodnej Abilympiády SM. Príhovory hostí
09:30 – 12:30	Priestory Hotela Chemes	1. vlna súťaží Prezentácie firiem
12:00 – 13:30	Jedáleň	Obed
14:00 – 17:00	Priestory Hotela Chemes	2. vlna súťaží Prezentácie firiem
17:30 – 18:30	Jedáleň	Večera
19: 00 : 23:30	Kongresová miestnosť Hotela Chemes	Kultúrny program Diskotéka.
04. 06. 2017 nedeľa		
07:00 – 08:30	Jedáleň	Raňajky
09:00 – 12:00	Priestory Hotela Chemes	1. vlna súťaží Prezentácie firiem
12:00 – 13:30	Jedáleň Hotela Chemes	Obed
14:00 – 17:00	Priestory Hotela Chemes	2. vlna súťaží Prezentácie firiem
17:30 – 18:30	Jedáleň	Večera
19:00 – 21:00	Kongresová miestnosť	Vyhlasenie súťaže 13. ročníka Abilympiády SZSM 2017 a 6. ročníka Medzinárodnej Abilympiády SM.
21:00	Kongresová miestnosť	Gala program. Diskotéka
05. 06. 2017 pondelok		
07:30 – 09:00		Raňajky
10:00 - 12:00		Odchody DOMOV

ZOZNAM SÚŤAŽNÝCH DISCIPLÍN
13. ROČNÍKA ABILYMPIÁDY SZSM 2017
a 6. ročníka Medzinárodnej
ABILYMPIÁDY SM
02. - 05. 06. 2017

1. ARANŽOVANIE KVETOV
2. CUKRÁRSTVO
3. DÁMSKE KRAJČÍRSTVO
4. HÁČKOVANIE
5. KOŠIKÁRSTVO
6. MAKROME
7. MAĽOVANIE FARBAMI NA PAPIER
8. MAĽOVANIE NA SKLO
9. MODELOVANIE Z HLINY
10. NÁVRH PLAGÁTU POČÍTAČOVOU TECHNIKOU
11. OZDOBOVANIE MEDOVNÍKOV
12. OZDOBOVANIE VEĽKONOČNÝCH VAJÍČOK
13. PALIČKOVANIE
14. PATCHWORK
15. PLETENIE
16. SERVÍTKOVÁ TECHNIKA
17. STUDENÁ KUCHYŇA
18. SUDOKU
19. ŠACH
20. VYREZÁVANIE Z DREVA
21. VÝROBA PLAGÁTU
22. VÝROBKY Z KORÁLKOV
23. VÝROBKY ZO SÁDRY
24. VYŠÍVANIE KRÍŽIKOVÝM STEHOM
25. VYŠÍVANIE PLNÝM STEHOM
26. REPORTÁŽNA FOTOGRAFIA

***Rozpis súťažných disciplín -
deň, hodina, pracovná disciplína***

Sobota 3. 6. 2017	
9:30 hod. – 12:30 hod.	14:00 hod. – 17:00 hod.
Modelovanie z hlíny	Modelovanie z hlíny
Košikárstvo	Košikárstvo
Vyrezávanie z dreva	Vyrezávanie z dreva
Maľovanie vodovými farbami na papier	Ozdobovanie veľkonočných vajčiek
Návrh plagátu počítač. technikou	Aranžovanie kvetov
Výrobky zo sadry	Výrobky zo sadry
Šach	Sudoku
Ozdobovanie medovníkov	Háčkovanie
Pletenie	Dámske krajčírstvo
Reportážna fotografia	Reportážna fotografia

Nedeľa 4. 6. 2017	
9:00 hod. – 12:00 hod.	14:00 hod – 17:00 hod.
Vyšívanie plným stehom	Makrame
Cukrárstvo	Studená kuchyňa
Výroba plagátu	Vyšívanie krížikovým stehom
Maľovanie na sklo	Maľovanie na sklo
Patchwork	Patchwork
Reportážna fotografia	Reportážna fotografia
Výrobky z korálok	Servítková technika
Paličkovanie	Paličkovanie

ARANŽOVANIE KVETOV

Cieľ práce: Cieľom tejto úlohy je preukázanie fantázie v oblasti aranžovania kvetín.

Sút'ážná úloha: aranžovanie do misky (ikebana).

Vybavenie, nástroje a materiál: Biologický materiál, stôl, stolička a vedro na vodu budú dodané usporiadateľom. Nástroje a ďalšie pomôcky (záhradné nožnice, nože, kliešte, drôty, atď.) si účastníci prinesú vlastné. Organizátori si však vyhradujú právo zakázať ten druh nástrojov, ktorý by poskytoval výhodu voči ostatným súťažiacim. Nástroje, ktoré si súťažiaci prinesú, musia byť schválené komisiou pred zahájením súťaže.

Pravidla súťaže:

1. Súťažiaci budú súťažiť jednotlivo.
2. Zvolený materiál- kvety a doplnková zeleň budú čerstvé.
3. Materiál bude rozdáný pred súťažou, každý dostane rovnaký počet materiálu – kvetov.
4. Porota nebude akceptovať žiadnu sťažnosť na kvalitu poskytnutého materiálu.
5. Celé aranžmá bude po skončení súťaže vystavené a odborne zhodnotené.

Hodnotiace kritéria:

Hodnotená položka- pridelené body (maximálny počet bodov).

1. Výtvarné poňatie	30 bodov
2. Technické spracovanie	40 bodov
3. Celkový dojem, výstižné vyjadrenie témy	30 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov	100 bodov

Každý z trojčlennej poroty ohodnotí súťažnú úlohu samostatne. Výsledok je daný súčtom bodov.

Sút'ážný čas: maximálne 3 hodiny – vrátane rozdania materiálu.

CUKRÁRSTVO

Cieľ práce: Súťažiaci v tomto obore môžu preukázať svoje schopnosti a nápady pri zdobení torty.

Súťažná úloha: Ozdobenie torty.

Téma: malá svadobná.

Materiál: Nasledujúce suroviny budú dodané usporiadateľom: na jednu tortu 3 tortové korpusy, krém biely, krém kakaový, čokoláda tmavá, svetlá. Pre túto súťažnú úlohu bude všetkým súťažiacim poskytnuté jednotné cukrárske vybavenie (podnos/misa, ozdobný papier na položenie).

Vybavenie a pomôcky:

Každý súťažiaci si prinesie vlastné pomôcky potrebné k príprave torty - nože, nit, zdobičku, miskú, varechu na krém, stierku, tortový nôž (v prípade striekania čokoládových ozdôb, je potrebné doniesť si aj nádobu na zohriatie čokolády, pergamenový papier), ozdoby, cukríky, potravinárske farby ružičky na ozdobovanie torty a ďalšie pomôcky podľa vlastnej úvahy a zamerania. Je možné použiť aj želatínu, súťažiaci budú mať k dispozícii varič.

Organizátori si vyhradujú právo zakázať ten druh pomôcok, ktorý by poskytoval výhodu voči ostatným súťažiacim. Pomôcky, ktoré si súťažiaci prinesú, musia byť schválené komisiou pred zahájením súťaže.

Hodnotiace kritéria:

Hodnotiaca položka- pridelené body.

1. Dodržanie základných cukrárskych postupov:	20 bodov
2. Moderné pracovné postupy:	30 bodov
3. Celkový estetický dojem, vystihnutie námetu:	30 bodov
4. Vhodnosť použitých ozdobných prvkov:	20 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov:	100 bodov

Každý z trojčlennej poroty ohodnotí súťažnú úlohu samostatne. Výsledok je daný súčtom bodov.

Súťažný čas: maximálne 3 hodiny.

DÁMSKE KRAJČÍRSTVO

Cieľ práce: Overenie praktickej zručnosti súťažiacich.

Súťažná úloha: Zhotoviť zásteru.

Vybavenie a nástroje: Nasledujúce vybavenie bude dodané usporiadateľom: základný šijací stroj, žehliace zariadenie.

Nožnice, krajčírsky meter, krajčírsku kriedu, ručnú ihlu, špendlíky, náprstok pre ručné šite atď. si súťažiaci prinesú vlastné.

Organizátori si vyhradzujú právo zakázať ten druh nástroja, ktorý by poskytoval výhodu voči ostatným súťažiacim. Nástroje, ktoré si súťažiaci prinesú, musia byť schválené pred zahájením súťaže.

Materiál: Nastrihané časti zástery a šijacie nite budú dodané usporiadateľom.

Hodnotiace kritéria:

Hodnotiaca položka - pridelené body (maximálny počet bodov).

1. Spôsob vypracovania (šírka švov a záložky):	40 bodov
2. Kvalita spracovania	40 bodov
3. Celkový vzhľad výrobku:	20 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov:	100 bodov

Každý z trojčlennej poroty ohodnotí súťažnú úlohu samostatne. Výsledok je daný súčtom týchto bodov.

Súťažný čas: maximálne 3 hodiny.

HÁČKOVANIE

Ciel' práce: Preukázať zručnosť pri zhotovení háčkovaného výrobku s pomocou háčika a háčkovacej priadze.

Súťažná úloha: Zhotoviť výrobok podľa predlohy.

Súťažná úloha bude súťažiacim zadaná na mieste súťaže. Materiál na háčkovanie - priadzu strednej hrúbky - dostanú súťažiaci pred súťažou.

Súťažiaci si so sebou prinesú: háčik č. 4 (pri dvojitom značení je na druhej strane: 1,25) a ihlu na ukončenie.

Hodnotiace kritéria:

Hodnotená položka – pridelené body (maximálny počet bodov).

1. Porovnanie výrobku s predlohou:	25 bodov
2. Pevnosť výrobku:	30 bodov
3. Celkový vzhľad:	30 bodov
4. Množstvo práce:	15 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov:	100 bodov

Porota ohodnotí súťažnú úlohu samostatne.

Výsledok je daný súčtom bodov.

Súťažný čas: maximálny čas 3 hodiny.

KOŠIKÁRSTVO

Cieľ práce: Overenie praktických zručností súťažiacich pri práci s papierovými ruličkami.

Súťažná úloha: Zhotovenie košíka na chlieb.

Vybavenie, nástroje a materiál:

Každý súťažiaci si prinesie už doma zhotovené papierové ruličky, vlastné nástroje, ako napr.: meter, nožnice, nôž atď. Organizátor si vyhradzuje právo zakázať taký druh náradia, ktorý by zvýhodňoval súťažiaceho voči ostatným účastníkom. Náradie, ktoré si súťažiaci prinesú, musí byť schválené komisiou pred začiatkom súťaže.

Hodnotiace kritéria:

Hodnotená položka- pridelené body (maximálny počet bodov).

1. Dodržanie postupu	40 bodov
2. Kvalita spracovania	40 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov	80 bodov

Každý z trojčlennej poroty ohodnotí súťažnú úlohu samostatne. Výsledok je daný súčtom bodov.

Súťažný čas: maximálne 6 hodín (2 trojhodinové bloky s prestávkou v rámci jedného dňa).

MAKRAME

Cieľ práce: Zhotoviť výrobok zo špagátu pomocou viazaných uzlov.

Súťažná úloha: Technikou makrame vytvoriť výrobok podľa zadania (fotografická ukážka).

Nástroje:

Súťažiaci si prinesú vlastné nástroje (nožnice, pravítko, špendlíky, pracovná doska, alebo valec... atď). Organizátori si vyhradzujú právo zakázať ten druh nástroja, ktorý by poskytoval výhodu voči ostatným súťažiacim. Nástroje, ktoré si súťažiaci prinesú, musia byť schválené komisiou pred zahájením súťaže.

Materiál:

Špagát si donesú súťažiaci sami.

Hodnotiace kritéria:

Hodnotená položka - pridelené body (maximálny počet bodov).

1. Správne použitie uzlov	20 bodov
2. Náročnosť vzoru	10 bodov
3. Celkový vzhľad výrobku	20 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov	50 bodov

Každý z trojčlennej poroty ohodnotí súťažnú úlohu samostatne. Výsledok je daný súčtom týchto bodov.

Súťažný čas: maximálne 3 hodiny.

MAĽOVANIE VODOVÝMI FARBAMI NA PAPIER

Cieľ súťaže: Súťažiaci má ukázať schopnosť využitia techniky maľovania vodovými farbami na papier a preukázanie schopnosti zrealizovať vizuálny nápad.

Súťažná téma: moja krajina.

Materiál: Súťažiaci dostanú: 1 ks A4 papier na maľovanie vodovými farbami - pripevnený na drevenej podložke, 1ks A4 papier na maľovanie vodovými farbami - bez podložky (prípravný pre skúšanie, skice...), 3 ks rysy A4 na skúšanie farieb.

Každý súťažiaci si prinesie: vlastné akvarelové farby, štetce, špongie, látku na utieranie štetcov, paletu, nádobu na vodu, ceruzky, prípadne rozmývateľné farbičky.

Súťažiaci si môže priniesť skice viacerých variant týkajúcich sa témy.

Vzhľadom na to, že súťaž môžu len jednotlivci bez sprievodcu, budú pre prípadnú pomoc súťažiacim usporiadateľom určené osoby.

Hodnotiace kritéria:

Hodnotená položka – pridelené body (maximálny počet bodov).

1. Originalita nápadu:	40 bodov
2: Vizuálna prehľadnosť:	30 bodov
3. Tvarová farebná štylizácia:	30 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov:	100 bodov

Každý z trojčlennej poroty ohodnotí súťažnú úlohu samostatne. Výsledok je daný súčtom bodov.

Súťažný čas: maximálne 3 hodiny.

MAĽOVANIE NA SKLO

Cieľ súťaže: Súťažiaci má ukázať schopnosť využitia techniky maľovania na sklo a preukázanie schopnosti zrealizovať vlastnú tvorivosť.

Súťažná téma: Vlastná tvorivosť

Každý súťažiaci si prinesie: zľupovacie farby na sklo, vlastné štetce, špongie, látku na utieranie štetcov, nádobky na vodu, zmývateľné fixy, šablóny ktoré je možné na fólii obkresľovať.

Vzhľadom na to, že súťažiteľ môžu len jednotlivci bez sprievodcu, budú pre prípadnú pomoc súťažiacim usporiadateľom určené osoby.

Hodnotiace kritéria:

Hodnotená položka – pridelené body (maximálny počet bodov).

1. Originalita nápadu:	40 bodov
2: Vizuálna prehľadnosť:	30 bodov
3. Tvarová farebná štylizácia:	30 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov:	100 bodov

Každý z trojčlennej poroty ohodnotí súťažnú úlohu samostatne. Výsledok je daný súčtom bodov.

Súťažný čas: maximálne 6 hodín (2 trojhodinové bloky s prestávkou v rámci jedného dňa).

MODELOVANIE Z HLINY

Cieľ súťaže: Predvedenie profesionálnej zručnosti a fantázie pri zhotovovaní ručne vyrábanej keramiky.

Súťažná úloha:

Vyrobit' z keramickej hlíny:

A/ ľubovoľný predmet (okrasný, úžitkový a pod.),

B/ stojan na ceruzky a perá.

Nástroje, pomôcky a materiál:

Keramicnú hlinu dostanú súťažiaci pred začatím súťaže. Misku na vodu, valček na cesto, plátno ako pracovnú podložku, nôž, pravítko, špachtľu, špongiu, škrabky, ozdoby a pod. si súťažiaci prinesú z domu. Organizátori si vyhradujú právo zakázať ten druh nástroja, ktorý by poskytoval výhodu voči ostatným súťažiacim. Nástroje, ktoré si súťažiaci prinesú, musia byť schválené pred zahájením súťaže.

Hodnotiace kritéria:

Hodnotená položka – pridelené body (maximálny počet bodov).

1. Dodržanie témy:	20 bodov
2. Tvorivosť:	30 bodov
3. Umelecká hodnota:	30 bodov
4. Čistota práce:	20 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov:	100 bodov

Každý z trojčlennej poroty ohodnotí súťažnú úlohu samostatne. Výsledok je daný súčtom bodov.

Súťažný čas: maximálne 6 hodín (2 trojhodinové bloky s prestávkou v rámci jedného dňa).

NÁVRH PLAGÁTU POČÍTAČOVOU TECHNIKOU

Cieľ súťaže: Preukázať schopnosť práce počítačovou technikou.

Súťažná úloha: Návrh vianočnej pohľadnice

Špeciálne inštrukcie:

Požadované prvky, ktoré bude súťažiaci potrebovať budú nainštalované v PC, ktorý bude súťažiaci používať počas súťaže. Súťažiaci ukončenú úlohu stiahne na USB, ktoré dodá usporiadateľ. Súbor by sa mal ukladať priebežne.

Softvérové vybavenie PC: MS Word pre Windows bude zabezpečený usporiadateľom.

Hodnotiace kritéria:

Hodnotená položka – pridelené položky (maximálny počet bodov).

1. Originalita nápadu:	30 bodov
2. Kompozícia:	30 bodov
3. Zručnosť pri narábaní so softvérom:	10 bodov
4. Dopad (dosah) plagátu (vianočná pohľadnica):	10 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov:	80 bodov

Každý z trojčlennej poroty ohodnotí súťažnú úlohu samostatne.

Výsledok je daný súčtom týchto bodov.

V prípade rovnosti bodov je jako pomocné hodnotiace kritérium hodnotená rýchlosť prevedej súťažnej úlohy.

Súťažný čas: maximálne 3 hodiny.

OZDOBOVANIE MEDOVNÍKOV

Cieľ práce: Predvedenie schopností a zručností pri výzdobe medovníkov na profesionálnej úrovni.

Súťažná úloha: Ozdobit' medovníky

Súťažiaci ozdobia 5 kusov medovníkov podľa vlastnej fantázie.

Súťažiaci dostanú: 5 kusov medovníkov a suroviny (cukor, vajcia).

Súťažiaci si prinesú: pomôcky na ozdobovanie - misku, varechu, pergamenový papier, prípadne mikroténový sáčok.

Hodnotiace kritéria:

Hodnotenie zručnosti súťažiacich je založené na finálnom výrobku ozdobených medovníkov.

Hodnotená položka: (maximálny počet bodov).

1. Zvládnutie techniky:	50 bodov
2. Nápaditosť:	30 bodov
3. Umelecká hodnota:	20 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov:	100 bodov

Každý z trojčlennej poroty ohodnotí súťažnú úlohu samostatne. Výsledok je daný súčtom bodov.

Súťažný čas: maximálne 3 hodiny.

OZDOBOVANIE VEĽKONOČNÝCH VAJÍČOK

Cieľ súťaže: Cieľom tejto súťažnej úlohy je nechať súťažiacich predviesť ich schopnosti pri výzdobe veľkonočných vajíčok na profesijnej úrovni.

Súťažná úloha: Ozdobit' veľkonočné vajíčka
Každý súťažiaci ozdobí podľa vlastnej fantázie 4 ks veľkonočných vajíčok – ľubovoľnou technikou.

Súťažiaci dostanú: 4 ks výduškov.
Súťažiaci si prinesú: potrebné veci na ozdobovanie veľkonočných vajíčok. Pokiaľ budete potrebovať predlžovačku k elektrickému variču, napíšte to do záväznej prihlášky!

Hodnotiace kritéria:

Hodnotenie zručnosti súťažiacich je založené na finálnom výrobku – ozdobených veľkonočných vajíčkach.

Hodnotená položka – pridelené body.

1. Zvládnutie techniky	30 bodov
2. Kombinácia farieb	30 bodov
3. Náročnosť vzoru	40 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov:	100 bodov

Každý z trojčlennej poroty ohodnotí súťažnú úlohu samostatne. Výsledok je daný súčtom bodov.

Súťažný čas: maximálne 3 hodiny.

PALIČKOVANIE

Cieľ práce: Súťažiaci predvedú schopnosť zvládnutia techniky paličkovania.

Súťažná úloha: Súťažiaci dostanú papier s rozmermi 15x15 cm, na ktorý si sami nakreslia ľubovoľný námet a ten potom upaličkujú. Hodnotí sa nápaditosť, použitie väzby, kvalita vyhotovenia, estetická úroveň, ukončenie, uzly.

Pokyny: Súťažiaci budú oboznámení s cieľom súťaže a jednotlivými krokmi pri vyhotovení práce.

Materiál a pomôcky:

Súťažiaci si so sebou prinesú všetky pomôcky (valec, paličky s namotanými niťami, dve vypichané formy, háčik, nožnice, špendlíky, ceruzku, fóliu a tužidlo).

Hodnotiace kritéria:

Hodnotená položka – pridelené body (maximálny počet bodov).

1. Použitá väzba, nápaditosť	40 bodov
2. Kvalita spracovania	40 bodov
3. Celkový vzhľad	20 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov	100 bodov

Každý z trojčlennej poroty ohodnotí úlohu samostatne.

Výsledok je daný súčtom týchto bodov.

Súťažný čas: maximálne 6 hodín (2 trojhodinové bloky s prestávkou v rámci jedného dňa).

PATCHWORK

Sút'ážná úloha: Zhotoviť obrúsok 45x30 cm patchworkovou technikou.

Vybavenie a nástroje: Nasledujúce vybavenie bude dodané usporiadateľom: základný šijací stroj, žehliace zariadenie.

Nožnice, krajčírsky meter, krajčírsku kriedu, ručnú ihlu, špendlíky, náprstok pre ručné šitie atď. si súťažiaci prinesú vlastné.

Organizátori si vyhradzujú právo zakázať ten druh nástroja, ktorý by poskytoval výhodu voči ostatným súťažiacim. Nástroje, ktoré si súťažiaci prinesú, musia byť schválené pred zahájením súťaže.

Materiál: Nastrihané časti obrúsku si súťažiaci donesú vlastné.

Hodnotiace kritéria:

Hodnotiaca položka- pridelené body (maximálny počet bodov)

1. Spôsob vypracovania: 40 bodov

2. Kvalita spracovania: 40 bodov

3. Celkový vzhľad výrobku: 20 bodov

Celkový počet bodov: 100 bodov

Každý z trojčlennej poroty ohodnotí súťažnú úlohu samostatne.

Výsledok je daný súčtom týchto bodov.

Sút'ážny čas: maximálne 6 hodín (2 trojhodinové bloky s prestávkou v rámci jedného dňa).

PLETENIE

Cieľ súťaže: Preukázať zručnosť a nápaditosť pri zhotovení pleteného výrobku pomocou pletacích ihlíc a priadze.

Súťažná úloha: Ručne uplietť vzor podľa predlohy.

Súťažná úloha bude súťažiacim zadaná na mieste súťaže.

Pomôcky a materiál:

Súťažiaci si so sebou prinesú pletacie ihlice číslo 3; 3,5 a 4 (tri, tri a pol, štyri), nožnice, krajčírsky meter a ihlu na ukončenie.

Materiál zabezpečí organizátor – priadzu strednej hrúbky dostanú súťažiaci pred súťažou.

Hodnotiace kritéria:

Hodnotená položka - pridelené body (maximálny počet bodov)

1. Dodržanie rozmerov	20 bodov
2. Kvalita práce	20 bodov
3. Množstvo práce	10 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov	50 bodov

Každý z trojčlennej poroty ohodnotí súťažnú úlohu samostatne. Výsledok je daný súčtom týchto bodov.

Súťažný čas: maximálne 3 hodiny.

SERVÍTKOVÁ TECHNIKA

Cieľ súťaže: Súťažiaci má ukázať schopnosť využitia servítkovej techniky (Decoupage) a preukázanie schopností zrealizovať vlastnú tvorivosť.

Súťažná téma: Podľa zadania.

Materiál: Súťažiaci budú mať zabezpečený podklad pre budúce dielo, servítky, lepidlo, vodu, nádobu na vodu. Servítky na dielo sa môžu použiť len dodané organizátorom. Každý súťažiaci si prinesie: štetec, nožnice, uteráčik.

Vzhľadom na to, že súťažiteľ môžu len jednotlivci bez sprievodcu, budú pre prípadnú pomoc súťažiacim usporiadateľom určené osoby.

Hodnotiace kritéria:

Hodnotená položka – pridelené body (maximálny počet bodov).

1. Realizácia techniky	40 bodov
2. Čistota práce	30 bodov
3. Umelecká hodnota	30 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov	100 bodov

Každý z trojčlennej poroty ohodnotí súťažnú úlohu samostatne. Výsledok je daný súčtom bodov.

Súťažný čas: maximálne 3 hodiny.

STUDENÁ KUCHYŇA

Cieľ práce: Táto práca je určená pre tých, ktorí sú schopní tvorivým spôsobom pracovať so surovinami určenými pre studenú kuchyňu.

Súťažná úloha: Príprava studenej misy z pripravených surovín

Materiál: Každý súťažiaci dostane oválnu misu, nakrájanú šunku, nakrájanú šunkovú salámu, nakrájanú suchú salámu, nakrájaný nárez, klobásu, uvarené vajička, šalát, syr, majonézu, papriku, paradajky.

Na ozdobovanie si každý súťažiaci prinesie vlastnú zdobičku, nože, či iné špeciálne prípravky typu WS a pod.

Na ozdobenie misy si môže súťažiaci doniesť aj vlastné suroviny, ktoré predloží pred súťažou komisii, ktorá tieto suroviny musí schváliť. Ozdobovanie misy je na fantázii každého súťažiaceho.

Súťažiaci si môžu prieniesť vlastné pomôcky: nože, formičky, nástroje na zdobenie, alebo iné špeciálne prípravky. Organizátori si vyhradzujú právo zakázať ten druh pomôcky, ktorý by poskytoval výhodu voči ostatným súťažiacim. Pomôcky, ktoré si súťažiaci prinesú, musia byť schválené komisiou pred zahájením súťaže.

Hodnotiace kritéria:

Hodnotená položka - pridelené body (maximálny počet bodov).

1. Celkový vzhľad	30 bodov
2. Praktické využitie	20 bodov
3. Pracnosť	30 bodov
4. Využitie vybraných surovín	20 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov	100 bodov

Každý z trojčlennej poroty ohodnotí súťažnú úlohu samostatne. Výsledok je daný súčtom týchto bodov.

Súťažný čas: maximálne 3 hodiny.

SUDOKU

Cieľ úlohy: Cieľom tejto úlohy je obohatiť túto akciu súťažou, akou je SUDOKU. Touto disciplínou si súťažiaci precvičia logické myslenie, čo je veľmi dôležité pri chorobe Sclerosis Multiplex.

Úroveň a typ, pre ktorých je súťaž určená:

Súťaž je určená pre tých, ktorí aj pri svojom ochorení SM ešte sú schopní riešiť také náročné úlohy.

Súťažná úloha:

- | | |
|-------------------|--|
| 1. kolo 0:30 hod. | ľahké SUDOKU prví šiesti postúpia do |
| 2. kolo 1:00 hod. | stredne ťažké SUDOKU prví štyria postúpia do |
| 3. kolo 1:30 hod. | ťažké SUDOKU |

Víťazi budú 1, 2, 3, podľa dokončenia v časovom limite.

Hodnotiace kritéria:

Každé súťažné kolo bude hodnotené jedným porotcom.

Súťažný čas: maximálne 3 hodiny.

ŠACH

Cieľ úlohy: Cieľom tejto úlohy je obohatiť túto akciu aj súťažou, akou je šach.

Úroveň a typ, pre ktorých je súťaž určená:

Súťaž je určená pre tých, ktorí aj pri svojom ochorení SM ešte sú schopní hrať aj takú veľmi náročnú hru.

Súťažná úloha:

Odohrať aspoň po jednom kole, podľa počtu prihlásených.
Vítazi 1, 2, 3 miesto.

Hodnotiace kritéria:

Každé súťažné kolo jednotlivých súťažiacich bude hodnotené jedným porotcom. Ak by súťaž presahovala určený čas, porotca určí, kto je do ukončenia hry najbližšie k víťazstvu.

Súťažný čas: maximálne 3 hodiny.

VYREZÁVANIE Z DREVA

Cieľ súťaže: Preukázať schopnosť v oblasti rezbárskeho prejavu.

Súťažná úloha: S použitím vlastných nástrojov znázorniť predlohu reliéfnym spôsobom v dreve.

Nástroje, pomôcky a materiál:

Zabezpečí usporiadateľ: pracovný stôl, nádobu na vodu na ostrenie dláta, predloha bude načrtnutá na doske.

Súťažiaci si prinesie vlastné nástroje potrebné pre vyrezávanie reliéfu podľa plošnej predlohy, šmirgľový papier, brúsny kameň, utierku na brúsenie. Organizátori si vyhradujú právo zakázať ten druh nástroja, ktorý by poskytoval výhodu voči ostatným súťažiacim. Nástroje, ktoré si súťažiaci prinesú, musia byť schválené komisiou pred zahájením súťaže.

Hodnotiace kritéria:

Hodnotená položka – pridelené body (maximálny počet bodov).

1. Vizualna vernosť s predlohou	40 bodov
2. Dôkladnosť vyhotovenia	30 bodov
3. Začistenie	30 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov	100 bodov

Každý z trojčlennej poroty ohodnotí súťažnú úlohu samostatne. Výsledok je daný súčtom bodov.

Súťažný čas: maximálne 6 hodín (2 trojhodinové bloky s prestávkou v rámci jedného dňa).

VÝROBA PLAGÁTU

Cieľ práce: Súťažiaci má preukázať svoju remeselnú zručnosť pri realizácii reklamného plagátu.

Súťažná úloha – téma: Ľubovoľná.

Materiál:

Súťažiaci dostanú: 3 ks rysy formátu A 4 na náčrty, 3 ks rysy formátu A 4.

Každý súťažiaci si prinesie: vlastné farby, štetce, nádobky na vodu, pravicíka, krivítka, gummy, ceruzky, kružidlo, šablóny potrebné pre písanie písmen – pokiaľ niekto uprednostňuje techniku koláže, môže si priniesť farebný papier, tapety, lepidlo, nožnice, orezávač atď. Súťažiaci si môže priniesť aj skice týkajúce sa vyššie uvedenej témy. Vzhľadom na to, že súťažiteľ môžu len jednotlivci bez sprievodcu, budú pre prípadnú pomoc súťažiacim usporiadateľmi určené osoby.

Hodnotiace kritéria:

Hodnotená položka – pridelené body (maximálny počet bodov).

1. Originalita nápadu	30 bodov
2. Vizualna prehľadnosť	20 bodov
3. Voľba výtvarných prostriedkov	
a) kompozícia plagátovej formy	20 bodov
b) tvarová a farebná štylizácia	15 bodov
c) voľby písma, jeho veľkosť a umiestnenie	15 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov	100 bodov

Každý z trojčlennej poroty ohodnotí súťažnú úlohu samostatne.

Výsledok je daný súčtom týchto bodov.

Súťažný čas: maximálne 3 hodiny.

VÝROBKY Z KORÁLOK

Cieľ súťaže: Predvedenie zručnosti výrobkov z korálok.

Súťažná úloha: Vytvoriť ľubovoľný výrobok s použitím korálok.

Nástroje, pomôcky a materiál:

Súťažiaci si donesú vlastný materiál. Vlastné nástroje musia byť schválené komisiou pred zahájením súťaže.

Hodnotiace kritéria:

Hodnotená položka – pridelené body (maximálny počet bodov).

1. Kvalita spracovania	30 bodov
2. Celkový vzhľad	40 bodov
3. Umelecká hodnota	30 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov	100 bodov

Každý z trojčlennej poroty ohodnotí súťažnú úlohu samostatne. Výsledok je daný súčtom bodov.

Súťažný čas: maximálne 3 hodiny.

VÝROBKY ZO SADRY

Cieľ súťaže: Predvedenie profesionálnej zručnosti pri zhotovovaní výrobkov zo sadry.

Súťažná úloha: Vyrobiť zo sadry magnetky podľa zadania 2 ks.

Nástroje, pomôcky a materiál:

Sadru, vodu, formu a magnetky dostanú súťažiaci pred začatím súťaže. Súťažiaci si donesú farby (tempery), misku na vodu, plátno ako pracovnú podložku, nôž, špongiu.

Organizátori si vyhradujú právo zakázať ten druh nástroja, ktorý by poskytoval výhodu voči ostatným súťažiacim. Nástroje, ktoré si súťažiaci prinesú, musia byť schválené pred zahájením súťaže.

Hodnotiace kritéria:

Hodnotená položka – pridelené body (maximálny počet bodov).

1. Dodržanie témy	20 bodov
2. Tvorivosť	30 bodov
3. Umelecká hodnota	30 bodov
4. Čistota práce	20 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov	100 bodov

Každý z trojčlennej poroty ohodnotí súťažnú úlohu samostatne. Výsledok je daný súčtom bodov.

Súťažný čas: maximálne 6 hodín (2 trojhodinové bloky s prestávkou v rámci jedného dňa - uschnutie sadry).

VYŠÍVANIE KRÍŽIKOVÝM STEHOM

Cieľ súťaže: Táto súťaž je určená pre súťažiacich s remeselnou zručnosťou v oblasti ručného vyšívania.

Súťažná úloha: Zhotovenie výšivky krížikovým stehom podľa dodanej predlohy.

Pomôcky a materiál:

Súťažiaci si prinesú krúžok na vyšívanie, nožnice a ihlu podľa vlastného výberu. Vyšívacie bavlnky a látku zabezpečí usporiadateľ.

Hodnotiace kritéria:

Hodnotená položka - pridelené body (maximálny počet bodov).

1. Technická úroveň	40 bodov
2. Estetická úroveň	20 bodov
3. Stav dokončenia výšivky	40 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov	100 bodov

Každý z trojčlennej poroty ohodnotí úlohu samostatne. Výsledok je daný súčtom týchto bodov.

Súťažný čas: maximálne 3 hodiny.

VYŠÍVANIE PLNÝM STEHOM

Cieľ súťaže: Táto súťaž je určená pre súťažiacich s remeselnou zručnosťou v oblasti ručného vyšívania.

Súťažná úloha: Zhotovenie výšivky podľa dodanej predlohy.

Je možné použiť steh: plný, stonkový, retiazkový, krúžkovací atď.

Pomôcky a materiál:

Súťažiaci si prinesú krúžok na vyšívanie, nožnice a ihlu podľa vlastného výberu, vyšívacie bavlnky a látku zabezpečí usporiadateľ.

Hodnotiace kritéria:

Hodnotená položka- pridelené body (maximálny počet bodov).

1. Technická úroveň	40 bodov
2. Estetická úroveň	20 bodov
3. Stav dokončenia výšivky	40 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov	100 bodov

Každý z trojčlennej poroty ohodnotí súťažnú úlohu samostatne. Výsledok je daný súčtom týchto bodov.

Súťažný čas: maximálne 3 hodiny.

REPORTÁŽNA FOTOGRAFIA

1. Súťažná úloha

Súťažiaci má za úlohu zhotoviť reportážne fotografie na tému 13. ročník Abilympiády SZSM 2017 a 6. ročník medzinárodnej ABILYMPIÁDY SM na Zemplínskej Širave hotel Chemes.

2. Ako odprezentovať svoju prácu?

Súťažiaci vyberú 10 fotografií spomedzi zhotovených záberov. Uložia ich na CD, ktoré dostanú na mieste. Následne súťažiaci uložia výber do samostatnej zložky a takto ich predstavia porote v rámci (maximálne) súťažného času.

3. Príklady námetov na fotografovanie.

- pohľad na miesto konania súťaže (Zemplínska Širava, hotel Chemes),
- pohľad na miesta súťažných disciplín,
- záber zo súťaží,
- záber súťažiaceho,
- záber hostí, organizátorov, poroty,
- výjav z akcie doprovodného programu abilympiády.

4. Inštrukcie

Súťažiaci sú povinní správať sa ohľaduplne k ostatným súťažiacim a organizátorom, najmä nerušiť ich svojou prítomnosťou počas súťaží. Po splnení úlohy dá súťažiaci pokyn porote o ukončení.

5. Vybavenie, ktoré si zabezpečuje súťažiaci

- digitálny fotoaparát,
- rozlíšenie minimálne 3 megapixely,
- kompaktný, alebo jednooká zrkadlovka,
- blesk,
- pamäť schopná uchovať najmenej 30 obrázkov,
- spájací kábel, atď.,
- vybavenie (kábel na zapojenie fotoaparátu do PC cez USB port.)

6. Vybavenie zabezpečené usporiadateľom

- stôl, stolička,
- PC (OS: Windows XP Professional),
- napáľovačka na CD.

Hodnotiace kritéria:

Hodnotená položka – pridelené body (maximálny počet).

1. Zvolená téma:	30 bodov
2. Schopnosť kompozície:	30 bodov
3. Vzhľad obrázku:	20 bodov
4. Rozlíšenie obrázku:	10 bodov
5. Celkový čas:	10 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov:	100 bodov

Sút'ážny čas: súťažiaci obdržia inštrukčnú prvý deň pobytu.